

Ширинских Полина Ивановна,
аспирант кафедры теории и истории
государства и права, юридический факультет,
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего
образования «Южный федеральный
университет», 344002, г. Ростов-на-Дону,
ул. М. Горького, д. 88,
email: shirinskikh1999@mail.ru

Shirinskikh, Polina I.,
Postgraduate Student
of the Chair of Theory
and History of State and Law,
Law Faculty,
Southern Federal University,
88 M. Gorky Str., Rostov-on-Don,
344002, Russian Federation,
email: shirinskikh1999@mail.ru

ПРАВО НА БЕСЦИФРОВУЮ СРЕДУ КАК УСЛОВИЕ И ОСНОВНОЙ ПРИНЦИП РАЗВИТИЯ МЕТАВСЕЛЕННЫХ*



THE RIGHT TO A DIGITAL-FREE ENVIRONMENT AS A CONDITION AND BASIC PRINCIPLE OF THE DEVELOPMENT OF METAVERSES*

АННОТАЦИЯ. Целью статьи является обоснование необходимости сохранения ценностного потенциала права в условиях глобальной цифровизации путем закрепления права человека на бесцифровую среду. В работе обозначено, что цифровые технологии объединяют виртуальную и цифровую реальность в общее пространство метавселенных, которое выступает частью информационного пространства. Подчеркивается, что право на бесцифровую среду в информационном пространстве должно стать неотъемлемой частью современной государственной политики, условием для дальнейшего развития цифровых устройств и информационных технологий, получить законодательное закрепление в нормативно-правовых актах.

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА: метавселенные, информационное пространство, цифровая реальность, цифровые технологии, виртуальная реальность, искусственный интеллект, право на бесцифровую среду

ОБРАЗЕЦ ЦИТИРОВАНИЯ:

Ширинских, П. И. Право на бесцифровую среду как условие и основной принцип развития метавселенных / П. И. Ширинских. – Текст : непосредственный // Вестник юридического факультета Южного федерального университета. – 2025. – Т. 12, № 1. – С. 113–120. – DOI: 10.18522/2313-6138-2025-12-1-17

* *Статья подготовлена при поддержке гранта РНФ № 24-28-00225 «Правовое регулирование безопасного использования технологий искусственного интеллекта: концептуальные модели обеспечения безопасности, предупреждения рисков и ответственности», выполняемого в ФГАОУ ВО «Южный федеральный университет».*

ABSTRACT. The purpose of the article is to substantiate the need to preserve the value potential of law in the context of global digitalization by consolidating the human right to a digital-free environment. The paper indicates that digital technologies combine virtual and digital reality into a common space of metaverses, which acts as part of the information space. It is emphasized that the right to a digital-free environment in the information space should become an integral part of modern state policy, a condition for the further development of digital devices and information technologies, and receive legislative consolidation in regulatory legal acts.

KEYWORDS: metaverses, information space, digital reality, digital technologies, virtual reality, artificial intelligence, the right to a digital environment

FOR CITATION:

Shirinskikh, P. I. (2025) The Right to a Digital-Free Environment as a Condition and Basic Principle of the Development of Metaverses. *Bulletin of the Law Faculty, SFEDU*. 12(1): 113-120 [in Russ.]. DOI: 10.18522/2313-6138-2025-12-1-17

* *The article was prepared with the support of the Russian Science Foundation grant No. 24-28-00225 “Legal regulation of the safe use of artificial intelligence technologies: conceptual models for ensuring safety, risk prevention and responsibility”, carried out at the Southern Federal University.*

Введение. Жизнь современного человека уникальна. То, что в прошлом столетии было сюжетом фантастики, сегодня стало предметом научных исследований. Активно развивающиеся информационные технологии не оставляют шансов прогрессу замедлиться. Для реализации поставленных целей по конкурентоспособности и экономическому лидерству государства и корпорации наращивают свои силы в цифровом пространстве: создают цифровые платформы для учебы и работы, определяют стратегические вызовы в условиях цифровой экономики, применяют платформы по визуализации в медицине, авиации, машиностроении, робототехнике, используют виртуальных помощников (чат-боты) для оперативного реагирования на обращения граждан. Не отрицая важности и значимости применяемых способов совершенствования индустрии, облегчения и улучшения жизни социума благодаря цифровизации, в работе обращается внимание на риски и угрозы, которые влечет за собой повсеместное внедрение цифровых технологий.

Бесспорно, что развитие информационных технологий отражается на жизни отдельно взятого человека. Меняется формат общения и работы, преобладающей становится виртуальная форма коммуникации. Все чаще приходится задумываться над вопросом: станет ли жизнь человека без цифровых устройств рудиментом? Гаджеты и виртуальная реальность настолько прочно закрепились в нашей повседневности, что уже сложно назвать сферы, где их наличие было бы неожиданным. Традиционный формат очного посещения и присутствия заменяется удаленным доступом, позволяя совершать определенные значимые действия, не выходя из дома. С применением цифровых технологий голосование на выборах, получение образования, покупка товаров, осуществление трудовых функций, посещение выставок и музеев стали доступны в дистанционном формате. Одновременно с новыми возможностями, позволяющими организовывать эргономичнее свое время и пространство, подобный формат требует от человека соответствующего уровня знаний для пользования современными устройствами и необходимого уровня достатка для покупки сопутствующей техники. Если смотреть на вопрос глобальнее, то такое мас-

штабное развитие информационных технологий и предполагаемый возможный переход исключительно на электронный формат совершения общественно значимых действий (отказ от наличной формы оплаты, закрепление дистанционного электронного голосования в качестве единственной формы проведения выборов и др.) таят в себе риски и угрозы для реализации прав человека: на образование, на участие в культурной жизни и доступ к культурным ценностям, на судебную защиту, на участие в выборах и референдумах и пр.

Примечательно, что развитие цифровых технологий порождает создание в будущем новой экономической и социальной формации общества – метавселенной, о сущности и правовом регулировании которой активно публикуются научные работы отечественными и зарубежными учеными. При этом в научном дискурсе, связанном с развитием информационного пространства, к сожалению, все чаще ставятся вопросы о наделении аватаров в метавселенной «юридической личностью» [15], о правовой защите цифровых копий людей, а не их носителей в прямом смысле [6, с. 133].

Однако подход к цифровизации как всеобщему благу и допустимость «глубинной цифровизации» видятся не в полной мере отвечающими принципам объективности и защите прав человека, в связи с чем в работе предпринята попытка провести анализ развития технологий искусственного интеллекта, виртуальной и дополненной реальности и обосновать необходимость закрепления права человека на бесцифровую среду в качестве условия дальнейшего развития цифровых технологий, в том числе и в индустрии метавселенных.

Пространство метавселенных как часть информационного пространства. Для корректного определения имеющих место проблем, вызовов и угроз в мире развивающейся цифровой индустрии необходимо изучить влияние цифровых технологий на существующее информационное пространство, в котором складываются общественно значимые отношения. Следует оговориться, что данное пространство расширяется по мере совершенствования информационных, цифровых технологий.

Существующая в России государственная парадигма на сближение личности человека и

цифровой реальности, обеспечение «постоянной связи каждого индивидуума с глобальными информационно-управляющими сетями», приоритетность оказания государственных и муниципальных услуг в цифровом формате [7; 8], заставляет отечественных ученых выражать обеспокоенность в вопросе обеспечения безопасности личности в цифровую эпоху [3; 9; 11]. Справедливости ради следует сказать, что на государственном уровне все же остается упоминаемым в качестве одного из принципов развития цифровых технологий условие «недопустимости полного отказа от офлайн-каналов предоставления услуг» [7].

Наблюдается, как по мере воплощения концепции цифровой трансформации общества информационное пространство перестает существовать исключительно в своем неоцифрованном формате, оно все больше отождествляет свое содержание с результатами процесса производства и потребления сведений в виртуальной среде.

Ниже представлены схемы, своим содержанием обобщающие авторское представление о развитии цифровых технологий в современном мире.

Схема 1. Цифровая и виртуальная реальность в информационном пространстве ("вчера")

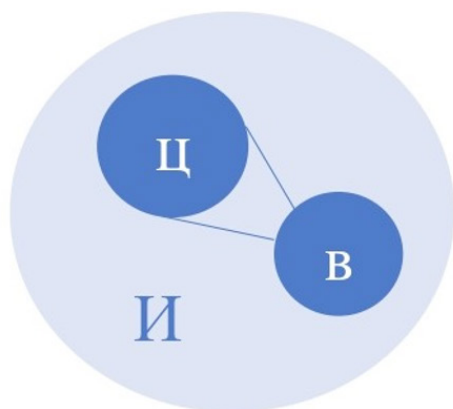
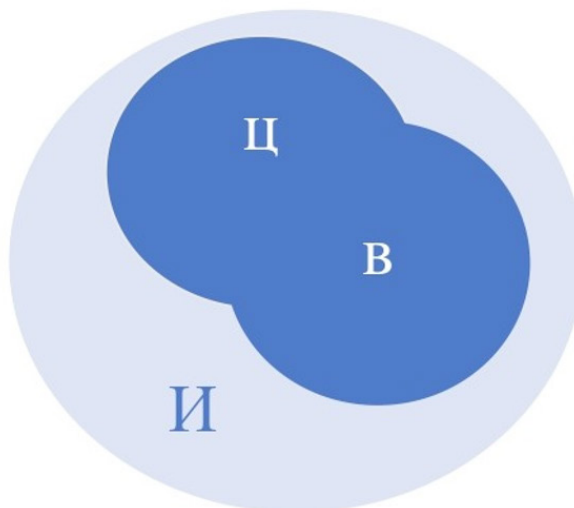


Схема 2. Цифровая и виртуальная реальность в информационном пространстве ("сегодня")



И – информационное пространство, Ц – цифровая реальность, В – виртуальная реальность

К атрибутам цифровой реальности (Ц), находящими свое осязаемое воплощение в действительности, следует отнести такие достижения техники, как компьютеры, смартфоны, планшеты и пр., позволившие с учетом развития Интернета переходить в виртуальную среду, то есть выступать средствами для погружения в виртуальную реальность (В). В виртуальной же реальности свое место имеют аккаунты в социальных сетях, персонажи многопользовательских онлайн-игр, виртуальные копии реальных объектов и др. Возможность существования как цифровой, так и виртуальной реальности опосредована развитием информационного пространства (И).

Анализ современных тенденций совершенствования информационных, цифровых технологий позволил прийти к выводу, что проекция человеческой повседневности в виртуальную реальность (Схема 1) сменилась масштабной коллаборацией цифровой и виртуальной среды, сделав их неразделимыми и теперь уже взаимозависимыми друг от друга (Схема 2). Составная часть информационного пространства, выраженная в неоцифрованном виде, представляет все меньшую долю среды для передачи и получения данных. Так, на примере средств массовой коммуникации можно увидеть, что «по данным Роскомнадзора, число действующих печатных СМИ каждый год уменьшается» [5, с. 76].

Доказательством дальнейшего следования быстрому темпу цифровизации выступает развитие современных технологий виртуальной реальности (VR-технологии), дополненной реальности (AR-технологии), смешанной реальности (MR-технологии), технологий искусственного интеллекта (AI-технологии) которые направлены, в том числе, на создание нового гибридного пространства – метавселенной, представляющей собой трехмерный виртуальный иммерсивный мультисенсорный мир, где взаимодействие людей осуществляется с помощью их цифровых двойников – аватаров. В данном пространстве неотделимы атрибуты виртуального присутствия и цифровые образы, из-за чего сокращается дистанция между реальным и виртуальным мирами. Таким образом, цифровые технологии объединяют виртуальную и цифровую среду в общее пространство метавселенных, которое выступает частью информационного пространства.

Известными виртуальными вселенными являются Meta (признана экстремистской в РФ), Decentraland, Second Life, Helix, CatVers, MetaHealth, Metaverse Seoul, Xi Rang и др. Подтверждением дальнейшего сближения реальности и виртуальной среды выступает совершенствование цифровых устройств виртуальной и дополненной реальности – средств погружения в иммерсивную мультисенсорную среду метавселенных. Так, Марк Цукерберг 25 сентября 2024 года на ежегодной конференции компании Meta Connect анонсировал выпуск виртуальных очков Orion, оснащенных специальными проекторами. Их внешний вид едва отличим от повседневных очков, направленных на коррекцию или улучшение зрения человека. При проведении конференции было обозначено дальнейшее расширение возможностей новой техники, ее совершенствование и оптимизация стоимостной доступности, после чего будет возможно массовое производство и продажа Orion AR. Сегодня данные очки – это «совершенно новый вид архитектуры изображения» [4]. Отмечается, что они имеют широкое поле зрения, голографические дисплеи, одновременно с этим наделены возможностью видеть сквозь них и доступностью установления зрительного контакта. Благодаря технологиям искусственного интеллекта управлять дополненной реальностью можно с помощью

голосовых команд, жестов глаз или движений рук человека, которые отслеживаются благодаря браслету, составной части гарнитуры дополненной реальности.

Следует отметить, что применение технологий дополненной реальности также известно на Тайване. Данные технологии используются в сфере туризма при проведении местных экскурсий. Так, благодаря прозрачной сенсорной панели, которой покрыто окно автомобиля, последние превращаются в «умные экраны». Встроенный искусственный интеллект распознает движение глаз, определяет объект, на котором фокусируется внимание человека, и в увеличенном формате выводит его на окно-экран с текстовой справкой об объекте. Применение подобной технологии обосновывается возможностью следить за достопримечательностями, мимо которых проезжают экскурсанты, и одновременно узнавать о них больше информации [16].

Данные примеры показывают, что ранее фантастические представления о возможностях цифровой техники и информационных технологий реализовываются на наших глазах.

Еще одним из важных событий в мире цифровой индустрии, показывающим не замедляющееся движение цифровизации и развитие составных частей метавселенной, является повсеместная мировая доступность взаимодействия любого человека с искусственным интеллектом, по своему эффекту сравнимая с появлением веб-браузеров в 1990-х гг., открывших мир Интернета для широкой аудитории. Так, с 1 апреля 2024 года американская компания OpenAI предоставила пользователям прямой доступ к специальному генеративному чат-боту «ChatGPT», не требуя от них регистрации и оплаты, с целью «сделать искусственный интеллект доступным для всех, кто интересуется его возможностями» [17].

На настоящий момент используемые технические устройства с доступом к Интернету работают на скорости 4G/LTE, но вектор на вовлечение в виртуальную среду все большего количества пользователей предопределяет дальнейшее совершенствование и этой стороны цифровой области.

Следует подчеркнуть, что уже сейчас биосфера заменяется техносферой, накопленная человечеством история фактически помещена

«в цифровую коробку», где главными становятся нейросети, а не общество. Будет ли человек служить интересам виртуализированных объектов искусственного интеллекта либо сможет остаться в стороне от технологического развития? В поиске ответа на данный вопрос не стоит занимать ни одну из крайних позиций. Безусловно, технологический прогресс принесет свои изменения, но в силах государства и гражданского общества заявлять о подчинении новых правоотношений общим принципам правопорядка и законности.

Проведенное исследование дает основание полагать о существовании возможности претворения в жизнь концепции глобального иммерсивного пространства метавселенных в ходе применения технологий искусственного интеллекта, виртуальной и дополненной реальности. Одна из основных задач для ученых-правоведов выражается в поиске ответа на вопрос: «Чем подобное развитие индустрии метавселенных грозит безопасности граждан, и каким образом эти угрозы свести к минимуму?».

Развитие метавселенных: от проблем к решениям. В современном социуме происходит столкновение двух сторон свободы индивида: с одной стороны, это свобода на реализацию творческой и материальной составляющей каждого стремящегося создать нечто новое в мире вещей и заработать на этом, с другой стороны, это желание отгородиться от навязанных новшеств, созданных людьми в цифровой индустрии.

Приведем пример с рекламой. Данная сфера совершенствуется благодаря технологиям искусственного интеллекта. Так, алгоритмы, исходя из анализа больших данных, подбирают под каждого потребителя цепочку значимых для него новостных и рекламных предложений, тем самым практически безошибочно влияя на его потенциальный выбор, учитывая желания и запросы, которыми он не делился, но оказался услышанным благодаря встроенному искусственному интеллекту во многие программы и устройства (речь идет о так называемом «негенеративном искусственном интеллекте», который используется на протяжении последних десятилетий в различных сферах). Развитие метавселенных позволит подобные возможности масштабировать, поскольку бесшовный

переход с различных платформ, обеспечивающих образовательные, развлекательные, производственные встречи пользователя, предполагает интероперабельность среды, то есть функциональную совместимость виртуальных платформ, способствующую взаимодействию различных систем и устройств без каких-либо ограничений. Тем самым пользователь будет оставлять своей цифровой след не на отдельных цифровых площадках и сетях, а в одной глобальной виртуальной среде. И это огромный поток данных, использование которого может идти во вред интересам и свободе человека.

Другой пример, акцентирующий внимание на свободе индивида, связан с потенциально новой формой социального неравенства. Цифровое неравенство способно поставить под сомнение доступность реализации прав человека, о которых говорилось вначале. Отмечается, что по состоянию на 2023 год «в мире зафиксировано около 5,16 млрд пользователей интернета – это 64,4 % населения Земли» [14]. Однако есть категория граждан, которая в силу возраста, достатка, убеждений не пользуется цифровыми новшествами и не участвует в коммуникации внутри глобального виртуального пространства. Ввиду недопустимости наднационального регулирования цифровыми гигантами общественных отношений внутри метавселенных в других научных работах ранее отмечалась необходимость участия гражданского общества и государства в разработке государственной модели метавселенной [10; 13]. Подчеркнем, что в случае переноса в метапространство совершения общественно значимых событий и явлений права на образование, на участие в культурной жизни и доступ к культурным ценностям, на судебную защиту, на участие в выборах и референдумах могут быть нарушены. Концепция предоставления доступа в Интернет каждому человеку – это не выход и не решение проблемы обеспечения гарантированности и защиты естественных и неотчуждаемых прав человека, решение – это наличие альтернативы цифровому миру и свободы выбора образа жизни.

Основной способ, который видится в качестве решения обозначенных проблем, способный позволить не нарушить обсуждаемой свободы индивида – это закрепление права

человека на бесцифровую среду и, при реализации гарантированности данного права, разработка нормативно-правовых актов (законов, указов, распоряжений) с учетом традиционного не виртуального образа жизни человека.

Право на бесцифровую среду в информационном пространстве. Чаще всего в работах, анализирующих с правовой точки зрения цифровую трансформацию и ее влияние на социальные институты, встречается описание «нового поколения цифровых прав», под которым понимается своеобразная цифровая свобода, группа прав человека, связанная с беспрепятственным доступом к глобальной сети Интернет. Обобщая изученное, подчеркнем, что в качестве гарантированного способа реализации права на доступ к информации в современных реалиях сторонникам теории нового поколения цифровых прав видится правильным закрепление права на доступ к Интернету, для защиты личной информации от несанкционированного доступа к ней и незаконного использования – закрепление права на защиту персональных данных, для охраны личной жизни – закрепление права требования на удаление личной информации из публичных источников (право на забвение). Следует оговориться, что учеными отмечается дискуссионность закрепления в качестве самостоятельных описанных видов прав, как на законодательном, так и на доктринальном уровне [1, с. 34].

Существуют работы современных исследователей, связанные с анализом рисков и угроз оцифровывания мира, в которых в качестве решения по их снижению видится «цифровой детокс и медиааскетизм» [2; 12]. Данные концепции по большей части охватывают психологический аспект жизни человека в цифровом мире и направлены на саморегулирование пребывания в онлайн-пространстве с целью улучшения качества жизни путем временного отключения от цифровых способов коммуникации, получения и передачи информации. Однако в последнее десятилетие в социально-гуманитарной науке не встречалось крупных исследований в области изучения права человека на защиту альтернативного цифровому способа реализации своих прав и свобод с учетом стремительного роста цифровых технологий. Если продолжить рассмотрение прав человека по поколениям, то важно отметить, что

подобное право на бесцифровую среду должно относиться к естественным и неотчуждаемым правам человека, представляя собой гарантированную государством возможность человека реализовывать свои субъективные конституционно закрепленные права и обязанности без использования цифровых устройств и применения цифровых технологий.

Цифровое развитие государства должно двигаться по пути, сбалансированному правовыми нормами и основными принципами правового регулирования, выработанными теоретической наукой с учетом прогнозируемых рисков и угроз правам человека и безопасности страны. Поэтому публично-правовые отношения на настоящий момент могут складываться только в двух форматах – это допустимость и дистанционного и традиционного формата осуществления прав и обязанностей гражданина либо допустимость только традиционного формата осуществления им прав и обязанностей.

Итак, главный принцип, который должен быть положен в основу выработки отечественного законодательства в области регулирования общественных отношений, складывающихся внутри метавселенных, заключается в сохранении права человека на традиционный формат реализации его прав и обязанностей – сохранение права человека на бесцифровую среду.

Выводы. Необратимый по своей сути технологический прогресс является неотъемлемой частью и амбассадором общественного развития. Движение вперед сопровождается прогнозируемым в эпоху передовых цифровых технологий ростом их применения и внедрения в сектор промышленности, производства, экономики. Очевидным является, что футурологические взгляды на то, каким образом будет выглядеть человеческая повседневность через несколько лет, зависит от действий, предпринимаемых сегодня. Как отмечалось ранее, «государство должно оставаться на страже защиты прав человека и обеспечивать реализацию принципов политики опережающего правотворчества» [10, с. 33].

Оказание государственных и муниципальных услуг исключительно в новейших цифровых форматах лишит значительную часть населения возможности на реализацию своих прав.

Нельзя допустить перенос всех стратегически важных сфер жизни в новое метaprостранство. С учетом стремительного роста цифровизации право на бесцифровую среду в информационном пространстве должно стать неотъемлемой частью современной государственной политики, условием для дальнейшего развития цифровых устройств и информационных технологий, получить законодательное закрепление в нормативно-правовых актах.

Список использованных источников

1. Варламова Н. В. Цифровые права – новое поколение прав человека? // Труды Института государства и права Российской академии наук. 2019. Т. 14, № 4. С. 9–46.
2. Железняк О. Дигитализация, оцифровывание мира и «digital detox» // Проект Байкал. 2022. Т. 19, № 71. С. 92–99.
3. Коновалова В. Г. Обратная сторона медали: социальные и этические проблемы внедрения цифровых технологий // Управление персоналом и интеллектуальными ресурсами в России. 2019. Т. 8, № 1. С. 61–67.
4. Марк Цукерберг поправит очки. Что известно о новинке Ogleon, и как она будет доработана // Газета «Коммерсантъ». URL: <https://kommersant-ru.turbopages.org/turbo/kommersant.ru/s/doc/7195251> (дата обращения: 09.01.2025).
5. Минеев А. Н., Милосердова Е. Е. Исследование и анализ рынка печатных СМИ // Теория и практика общественного развития. 2022. № 3(169). С. 74–79.
6. Новицкая Л. Ю. Правосубъектность «цифрового аватара» // Ленинградский юридический журнал. 2021. № 3(65). С. 128–136.
7. Об утверждении Концепции цифровой и функциональной трансформации социальной сферы, относящейся к сфере деятельности Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации, на период до 2025 года: Распоряжение Правительства РФ от 20 февраля 2021 г. № 431-П // Консультант Плюс: законодательство РФ. URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_378135/?ysclid=m1ygz8wg1e783572605 (дата обращения: 09.01.2025).
8. Об утверждении Стратегии развития электронной промышленности России на период до 2025 года: Приказ Минпромэнерго РФ от 7 августа 2007 г. № 311 // Консультант Плюс: законодательство РФ. URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_99457/59b187b0e4fc27f7e5681e610ede10906c35e3cb/?ysclid=m1yjj441ex749813798 (дата обращения: 09.01.2025).
9. Овчинников А. И. Безопасность личности и государства в цифровую эпоху: политико-правовой аспект // Журнал российского права. 2020. № 6. С. 5–21.
10. Овчинников А. И., Ширинских П. И. Метавселенные и право: вызовы новых технологий в условиях дальнейшего развития интернета // Вестник юридического факультета Южного федерального университета. 2023. Т. 10, № 2. С. 27–34.

11. Положихина М. А. Влияние цифровизации на безопасность: От индивидуума до социума // Социальные новации и социальные науки. 2020. № 1(1). С. 9–27.

12. Шаев Ю. М. Информационная избыточность и цифровой детокс в контексте онтологии коммуникации // Гуманитарный вектор. 2018. Т. 13, № 2. С. 23–28.

13. Ширинских П. И., Овчинников А. И. Традиционные духовно-нравственные ценности в условиях виртуальной реальности // Искусственный интеллект, традиционные духовно-нравственные ценности и права человека в эпоху цифровизации: сборник научных статей. М.: ООО «Издательский Центр РИОР», 2024. С. 311–318.

14. Эксперты спрогнозировали рост числа интернет-пользователей на четверть к 2028 году // Российское интернет-издание Газета.Ru. URL: <https://www.gazeta.ru/social/news/2023/08/21/21116324.shtml> (дата обращения: 09.01.2025).

15. Cheong B. C. Avatars in the metaverse: potential legal issues and remedies // International Cybersecurity Law Review. URL: <https://link.springer.com/article/10.1365/s43439-022-00056-9> (дата обращения: 09.01.2025).

16. Coxworth B. Eye-tracking window tech tells sightseers about what they're looking at // New Atlas. URL: <https://newatlas.com/electronics/ai-interactive-vehicle-display-eye-tracking-bus-window/> (дата обращения: 09.01.2025).

17. OpenAI makes ChatGPT's accessible without requiring sign ups // Reuters. URL: https://translated.turbopages.org/proxy_u/en-ru.ru.9f9cfc1d-670376db-20c17ea0-74722d776562/https/www.reuters.com/technology/openai-makes-chatgpts-accessible-without-requiring-sign-ups-2024-04-01 (дата обращения: 09.01.2025).

References

1. Varlamova N. V. Digital rights – a new generation of human rights. *Proceedings of the Institute of State and Law of the Russian Academy of Sciences*. 2019. Vol. 14, No. 4. P. 9-46 [in Russ.].
2. Zheleznyak O. Mathematics, development of the world and “digital detoxification”. *The Baikal Project*. 2022. Vol. 19, No. 71. P. 92-99 [in Russ.].
3. Konovalova V. G. The flip side of the coin: social and ethical problems of the introduction of digital technologies. *Human resources and intellectual resources management in Russia*. 2019. Vol. 8, No. 1. P. 61-67 [in Russ.].
4. Mark Zuckerberg will adjust his glasses. What is known about the Orion novelty, and how it will work. *Kommersant newspaper*. Available at: <https://kommersant-ru.turbopages.org/turbo/kommersant.ru/s/doc/7195251> (date of access: 09.01.2025) [in Russ.].
5. Mineev A. N., Miloserdova E. E. Research and analysis of the print media market. *Theory and practice of social development*. 2022. No. 3(169). P. 74-79 [in Russ.].
6. Novitskaya L. Y. The legal personality of the “digital avatar”. *Leningrad Law Journal*. 2021. No. 3(65). P. 128-136 [in Russ.].
7. On approval of the Concept of digital and functional transformation of the social sphere related to the sphere of activity of the Ministry of Labor and Social Protection of

the Russian Federation for the period up to 2025: Decree of the Government of the Russian Federation dated February 20, 2021 No. 431-R. *Consultant Plus: legislation of the Russian Federation*. Available at: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_378135/?ysclid=m1ygz8wg1e783572605 (date of access: 09.01.2025) [in Russ.].

8. On approval of the Strategy for the development of the electronic industry of Russia for the period up to 2025: Order of the Ministry of Industry and Energy of the Russian Federation dated August 7, 2007 No. 311. *Consultant Plus: legislation of the Russian Federation*. Available at: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_99457/59b187b0e4fc27f7e5681e610ede10906c35e3cb/?ysclid=m1yxx441ex749813798 (date of access: 09.01.2025) [in Russ.].

9. *Ovchinnikov A. I.* Security of the individual and the state in the digital age: a political and legal aspect. *Journal of Russian Law*. 2020. No. 6. P. 5-21 [in Russ.].

10. *Ovchinnikov A. I., Shirinskikh P. I.* Metaverses and law: challenges of new technologies in the context of further development of the Internet. *Bulletin of the Faculty of Law of the Southern Federal University*. 2023. Vol. 10, No. 2. P. 27-34 [in Russ.].

11. *Polosikhina M. A.* The impact of digitalization on security: From the individual to society. *Social innovations and social sciences*. 2020. No. 1(1). P. 9-27 [in Russ.].

12. *Shaev Yu. M.* Information redundancy and digital detox in the context of the ontology of communication. *Humanitarian vector*. 2018. Vol. 13, No. 2. P. 23-28 [in Russ.].

13. *Shirinskikh P. I., Ovchinnikov A. I.* Traditional spiritual and moral values in virtual reality. *Artificial intelligence, traditional spiritual and moral values and human rights in the era of digitalization: a collection of scientific articles*. Moscow: RIOR Publishing Center LLC, 2024. P. 311-318 [in Russ.].

14. Experts predicted an increase in the number of Internet users by a quarter by 2028. *The Russian online edition of the Gazeta.Ru*. Available at: <https://www.gazeta.ru/social/news/2023/08/21/21116324.shtml> (date of access: 09.01.2025) [in Russ.].

15. *Chong B. S.* Avatars in the metaverse: Potential legal problems and remedies. *International Cybersecurity Law Review*. Available at: <https://link.springer.com/article/10.1365/s43439-022-00056-9> (date of access: 09.01.2025).

16. *Coxworth B.* Eye-tracking window technology tells tourists about what they are looking at. *New Atlas*. Available at: <https://newatlas.com/electronics/ai-interactive-vehicle-display-eye-tracking-bus-window> (date of access: 09.01.2025).

17. OpenAI makes the chat available without the need for registration. *Reuters*. Available at: https://translated.turbopages.org/proxy_u/en-ru.ru.9f9cfc1d-670376db-20c17ea0-74722d776562/https://www.reuters.com/technology/openai-makes-chatgpts-accessible-without-requiring-sign-ups-2024-04-01 (date of access: 09.01.2025).

Поступила в редакцию 10.12.2024
Received December 10, 2024